

Visszajelzés

(önismeret, társismeret, tapintási érzékelés fejlesztése)

Életkor: 11-12 év felett.

Leírás:

- a) A két egyenlő részre osztott csoport egyik feléhez tartozó játékosok – szétszóródva a teremben – leülnek, majd becsukják a szemüket. Mindegyikük mellé odaül a másik csapatból valaki, aki a csukott szemű játékos kezét a saját vállára teszi. Ezután a „vak” játékos megvizsgálja a partner arcát, haját, kezét, miközben közli észrevételeit („Megfigyeltem, hogy”... például „a hajad lágy, a kezed száraz” stb.) Egy idő után a nyitott szemű játékosok visszamennek, felsorakoznak. Az első csapat tagjai – kinyitva szemüket – megpróbálják megkeresni partnerüket. A csapatok szerepcseréjével következhet az ismétlés.
- b) Szervezésbeli variáció: 4-5 játékos – egymástól lehetőleg távol – leül, majd becsukja a szemét. A többiek választhatnak közülük, több társuknál is „próbálkozhatnak”, vagy akár visszatérhetnek ugyanahhoz a játékoshoz, meghallgathatják ismételten, milyennek érzi („látja”) őket a másik.

Megjegyzés: A fenti játék központi eleme a csukott szemű játékos által adott szóbeli visszajelzés, s csak másodsorban fontos az, hogy sikerült-e felismernie társát (a játék ezen része akár el is hagyható).