

Vak-kör

(bizalomérzet kialakítása, együttműködés)

Életkor: 9-10 év felettekkel.

Nehézségi fokozat: Lásd az előző játéknál írtakat!

Leírás: A terem méreteihez képest a legnagyobb körben állunk. A kör közepén csukott szemmel álló játékos egyenletes tempóval megindul valamelyik irányba. A körben állók feladata: a hozzánk érkező, vakon járó társukat meg kell fogniuk (a sérülések elkerülése végett az érkező elől oldalra kilépve!). Ezek után visszafordíthatják a nekik tetsző irányba. A körben közlekedő játékos újra elindul – mindig egyenes vonalon halad a körön belül. A bizonytalanság és bizalmatlanság jól megfigyelhető a járás tempójának változásán, az irányváltásokon stb. Cserével folytathatjuk.

Megjegyzés: Játék közben a körben állók – adott vezetői jelre – változtathatják (kisebbre, nagyobbra) a kör méretét.