

Szómágus

(szituációs játék, kommunikációs játék)

Körülmények: Tárgyi igény: papírlap, íróeszköz minden játékos számára.

Leírás: A „mágus” a csoport vezetője. Hatalmában áll elvenni a szavakat az emberektől. A játék alapváltozatában a mágus elveszi összes szavukat, majd mindenkinek visszaad négy-négy szót (ezeket írják le a játékosok!). A résztvevők feladata, hogy a visszakapott szavaikkal (de csak azokat valamint a gesztusokat és a mimikát használva!) beszélgessenek párokban. Az alapváltozat után a partnerek osszák meg egymással szavaikat (s jegyezzék fel azokat). Így a következő körben mindenkinek már nyolc-nyolc szó áll rendelkezésére. Új párok alakítása után folytassuk a beszélgetést.

A cserét végezzük el négy-öt alkalommal (egyre bővülő listákkal).