

Szemkontaktus

(társválasztás párvjátékokhoz)

Körülmények: Páros számú résztvevő szükséges – a vezető be- illetve kiállásával ez biztosítható.

Nehézségi fokozat: Nem csak kezdőknek jelenthet nehézséget a mimika „befagyasztása”, a tekintettel közölt üzenetek értelmezése-fejtése.

Leírás:

- a) A játékvezető felszólítja a játékosokat, hogy szabadon mozogjanak, járkáljanak a teremben és közben figyeljék a többiek tekintetét. Szavak nélkül, szemkontaktussal kell mindenkinek párt keresnie. Azok a játékosok félreállhatnak, akik „egymásra találtak” – így jelezve a többiek számára, hogy ők már nem választhatók. A játék addig tart, amíg mindenki megtalálja a párját. Ügyeljünk arra, hogy ne vegyük igénybe a mimika kifejező eszközeit, a párválasztás valóban szemkontaktuson alapuljon.
- b) Formai változtatás: körben ülünk, így keresik egymást a szemek. Figyeljük a többiek tekintetét, s engedjük meg, hogy belenézzenek a szemünkbe. Akik egymásra leltek, azok egymás mögé ülnek. A játékot ez esetben is addig folytatjuk, amíg mindenki meg nem találja a párját.

Megjegyzés: A *b)* változatnál a játék elején érdemes egy ideig a választás jogát felfüggeszteni, előbb nézzük végig az összes szempárt, csak utána döntsünk.

JÁTÉKKÖNYV (részlet a digitális változatból). Szerkesztette: Kaposi László. Szabadon letölthető PDF formátumban.

Bármiféle nyomtatott vagy digitális közlésnél kérjük az alapul vett nyomtatott kiadványt megadni: *Játékkönyv. Kerekasztal Színházi Nevelési Központ – Marczibányi Téri Művelődési Központ, 2002. Szerk.: Kaposi László*