

Rabló

(mozgáskoncentráció, reflex)

Körülmények: 15-20 kisebb (egyébként tetszőleges formájú) tárgy, valamint madzag, kötél vagy kréta szükséges a játékhoz.

Leírás: Kijelölünk egy területet (körülhatároljuk madzaggal, kötéllal, vagy ahol lehet, ott krétával megrajzoljuk), egy kb. két, két és fél méter átmérőjű kört. Ebben a körben áll és vigyáz a kincseire az *őr*. A csoport többi tagja – anélkül, hogy beléphetnének a lezárt területre – igyekszik minél több tárgyat megszerezni. Egyszerre több játékos is „támadhat” – tehetik ezt bármely irányból. Akit az *őr* megérint, az kiesett. A játék nyertese: aki a legtöbb tárgyat *rabolta*.