

Név-sor

(névtanulás, beszélgetés indítása a bemutatkozási szokásokról, szabályokról)

Leírás: Két párhuzamos vonalban állnak a résztvevők, arccal egymás felé („folyosó”). Az egyik sor végén álló játékos kezd: a vele szemközt állóhoz lép, kezét fogja, bemutatkoznak teljes névvel. Utána az eredetileg mellette állóhoz jön vissza, vele fogja kezét, neki mutatkozik be. A továbbiakban hasonló cikcakk vonalon haladva ér a folyosó elejére, ahol beáll saját sorába. Amikor az első játékos a folyosó közepénél tart, akkor indul a második (a másik sor első embere). Folyamatosan játsszunk, amíg az eredeti elhelyezkedést vissza nem kapjuk.

Megjegyzés: Már a játék előtt felhívhatjuk a figyelmet arra, hogy a kommunikáció fontos eleme a tekintetek kapcsolódása; utána tudatosítsuk a tapasztalatokat! Gyakran fordul elő, hogy a játékosok egyike-másika a földre néz bemutatkozás közben, elmotyogja a nevét, csak odatartja a kezét, s nem fogja meg a másikat stb.

JÁTÉKKÖNYV (részlet a digitális változatból). Szerk.: Kaposi László. Szabadon letölthető PDF formátumban.
Bármiféle nyomtatott vagy digitális közlésnél kérjük az alapul vett nyomtatott kiadványt megadni: *Játékkönyv. Kerekasztal Színházi Nevelési Központ – Marczibányi Téri Művelődési Központ, 2002. Szerk.: Kaposi László*