

Név-kör

(névtanulás, koncentráció)

Leírás: Körjáték – labdát dobunk, s különböző (a csoportvezető által szabadon variálható) szabályok szerint mondjuk a neveket. Például:

- Aki kapja a labdát, az a saját nevét mondja.
- Annak a nevét mondjuk, akitől kaptuk a labdát.
- Annak a játékosnak a nevét mondjuk, akinek dobni fogjuk a labdát.
- Három nevet mondunk: akitől kaptuk, a sajátunkat, majd annak a nevét, akinek dobjuk a labdát.

Megjegyzés: Ne a teljes névvel játsszuk, úgy például a legutolsóként említett változat lassú (és unalmas) lesz!

A névtanulást szolgáló játékok után ismétlő vagy „ellenőrző” játékként alkalmazhatjuk. Megadhatjuk a játék alapját jelentő tempót is, aki téveszt vagy nem szólal meg időben, az kiesik. (A kieséses játékok egy időre „lemondanak” a játszók egy részéről – ez semmiképpen nem jó. Előnyük viszont a versenyszellem, amely alkalmanként nagyobb összpontosításra, erő kifejtésre készíti a résztvevőket.)

JÁTÉKKÖNYV (részlet a digitális változatból). Szerk.: Kaposi László. Szabadon letölthető PDF formátumban.
Bármiféle nyomtatott vagy digitális közlésnél kérjük az alapul vett nyomtatott kiadványt megadni: *Játékkönyv. Kerekasztal Színházi Nevelési Központ – Marczibányi Téri Művelődési Központ, 2002. Szerk.: Kaposi László*