

Névjegykártya

(önkép, önjellemzés, társismeret)

Körülmények: Tárgyi igény: papírlap, íróeszköz minden játékos számára.

Leírás:

- a) Minden játékos készít magáról egy „névjegykártyát”. A szokástól eltérően a kártya nem tartalmazza a nevet, címet, telefonszámot. Ezek helyett egyéni – és nem külsődleges – jellemzőket írunk rá, tömören szólva arról, milyennek látjuk magunkat. (Hívjuk fel a játékosok figyelmét arra, hogy a leírások lépjenek túl a fizikai adottságok, a külső ismertetésén.) Ezután a játékvezető összeszedi a kártyákat, majd megkeverve kiosztja azokat. A résztvevők sorban felolvassák a hozzájuk került kártyán található szöveget, majd megpróbálják kitalálni, ki írhatta azt. Ha nem sikerült, bárki segíthet a csoportból – utolsóként a kártya tulajdonosa.
- b) „UNIKUM” – minden résztvevő feladata azonos: olyan névjegykártyát kell írniuk magukról, amely senki máséval sem téveszthető össze, amin a saját személyiségükkel kapcsolatos *különlegességek* vannak. (Nem csak a pozitív vonások írhatók fel...)

Megjegyzés: A játék lehetőséget nyújt az önmagunkról alkotott kép „tesztelésére”.