

Megszólít – megérint

(kommunikációs játék, érintés)

Nehézségi fokozat: Felnőttek számára maga az érintés (amit a játék „áttételek” nélkül igényel), míg gyerekeknek (életkortól függően) az ellentétes neműek érintése jelenthet gondot.

Leírás: A résztvevők körben ülnek. A vezető kezdi a játékot. Megszólít valakit, akit ezzel egy időben valamilyen természetes mozdulattal meg is érint. Utána valamennyien így beszélnek. A megszólított máshoz fordul, mond neki valamit és közben megérinti.

Megjegyzés: A játék után a vezető felhívhatja a figyelmet arra, hogy a szóbeli közlést erősítheti, gyengítheti az érintés (a mozdulat) által közölt információ, annak jellegétől függően. A vezető által elmondottak alapján játszhatunk úgy is, hogy:

- erősítse a mozdulat a szóbeli közlést (azonos tartalmúak legyenek),
- gyengítse a szóbeli közlést (ellentétes tartalmúak legyenek).

JÁTÉKKÖNYV (részlet a digitális változatból). Szerkesztette: Kaposi László. Szabadon letölthető PDF formátumban.

Bármiféle nyomtatott vagy digitális közlésnél kérjük az alapul vett nyomtatott kiadványt megadni: *Játékkönyv. Kerekasztal Színházi Nevelési Központ – Marczibányi Téri Művelődési Központ, 2002. Szerk.: Kaposi László*