

Ki vagy és mit akarsz?

(szituációs játék, fantáziagyakorlat)

Életkor: 10-11 év felett.

Körülmények: Kis létszámú csoportokkal játszható.

Nehézségi fokozat: Csak a szituációs játékokban nagy gyakorlattal rendelkező csoportok számára ajánlott.

Leírás: Egy játékos kiül a társai elé, háttal azoknak (négy-öt méterre). A többiek meghatározott sorrendben próbálkoznak meg azzal, hogy a háta mögé lopakodva, észrevétlenül letegyenek egy képzeletbeli ajándékot. Mielőtt elindul a játékos, el kell döntenie, hogy ő kicsoda, hol van, kinek viszi az ajándékot, milyen viszonyban, kapcsolatban van vele – és azt is, hogy mi az ajándék. A háttal ülő játékosal a vezető közli, hogy sorrendben hányadik játékosnál (akár többen is) forduljon vissza (ha akarjuk, rábízhatjuk a döntést a játékosra is). Amikor hátrafordul, máris egy szituáció résztvevőjeként kell viselkednie. A szerepek rugalmasan kell, hogy alakuljanak (például az ajándékozó játékos hiába választotta a nagyszülő szerepét, ha partnere nem úgy szólítja meg). A szerepekkel együtt maga az ajándék is változhat.

Megjegyzés: Akkor jó a játék, ha a résztvevők „lebegtetik a szerepeket” (nem kötik meg azokat már rögtön a jelenet elején). A játék egy-egy menete akkor ér véget, amikor tisztázódnak a szerepek, és kiderül, hogy mi az ajándék.