

A kalóz kincse

(mozgáskoncentráció, hallásérzékelés fejlesztése)

Körülmények: Mint a többi hallásérzékelést (is) fejlesztő játéknál, zavaróak lehetnek a külső zajok, csendre van szükség.

Leírás: A játékosok körben ülnek, középen a *kalóz* (csukott szemmel). A kalóz előtt néhány aprópénz van, ezek a kincsei. Valaki odalopakodik nesztelenül, csendben, és megpróbálja megszerezni – észrevétlenül – a kalóz kincsét. Ha sikerül neki (vagyis nem fogja meg a csukott szemű kalóz), akkor ő lesz az új kalóz – ellenkező esetben másvalaki próbálkozhat.