

Így használják...

(kreativitás, kommunikáció testnyelven; a c) változatban memóriafejlesztés)

Leírás: Mimes játékok több változatban.

- a) Két azonos létszámú csoportban játszunk. Mindkét csapat kap egy-egy tárgyat (ezek eltérő alakúak legyenek, például seprű illetve tányér).
A feladat: más tárgyak használatát kell eljátszani az adott tárggyal (ami tilos: saját funkciójában használni az adott tárgyat!). Csapatverseny: az a csapat győz, amelyik kötött idő (5-10 fős csapatok esetén két perc) alatt több tárgyat tud eljátszani. Választhatunk alkalmi zsűrit is, ennek hiányában a vezető látja el a „bíró” feladatát. Az számít érvényes „találatnak” amit a zsűri vagy a bíró felismer és elfogad. (Például egy tányérral eljátszható a gépkocsi kormánykereke, kalap, tükör, lavór, paletta, jegyzetömb, könyv, szendvics stb., csak tányér nem.)
- b) Körben ül a csoport. A vezető bemutatja egy tárgy használatát, majd átadja a képzeletbeli tárgyat a következő játékosnak, aki előbb „használja” azt, majd (a váltást valamilyen egyezmény cselekvéssel jelezhetjük) egy másik tárgy használatát mutatja be, amit átad a következő játékosnak... és így tovább, egészen addig, amíg körbe nem értünk.
- c) A b) változat memóriajátékként is játszható: mindenkinek meg kell jegyeznie az előző tárgyakat.