

## **Időgép**

*(önkép, vágykép, önismeret, szituációs játék indítása)*

**Leírás:** Idézzük fel, majd próbáljuk megjeleníteni öt vagy tíz évvel ezelőtti önmagunkat.

Igyekezzünk úgy járni, beszélni, mint öt vagy tíz évvel ezelőtt. A játék második részében „előre hajtjuk az időgépet”, s megpróbáljuk elképzelni öt-tíz évvel későbbi önmagunkat. Játsszuk is el! Egyenként is játszhatunk, de még jobb, ha kapcsolatot teremtenek egymással az öt-tíz évvel megfiatalodott-öregedett résztvevők.

**Megjegyzés:** A játék jó felvezetés a „honnan jöttünk?”, „kik vagyunk?”, „hová megyünk?” kérdéseket boncolgató beszélgetésekhez.