

## Árverés

(értékek, értékrendek, döntési helyzetek)

**Életkor:** 11-12 év felett.

**Körülmények:** Az a) változathoz kártyák, zsetonok vagy papírlapok szükségesek.

**Nehézségi fokozat:** Csak gyakorlott játékvezetőknek javasoljuk.

**Leírás:**

- a) A játék előkészítése: az árverezendő értékekről (ezek lehetnek erkölcsi, szellemi, tárgyi stb. értékek) kártyákat kell készíteni. Minden résztvevő 100 zsetonnal (ponttal) rendelkezik (elég számon tartani, nem kell „jelezni”). A játék menete: a vezető (kikiáltó) felolvassa az árverésre bocsátott értékek teljes listáját, majd a kikiáltási árat közölve, egyenként megvételre kínálja azokat. Érdeemes feljegyezni, mi mennyiért kelt el. Az aukció végén beszéljük meg, hogy ki mit, mennyiért és miért vásárolt. Két rövid lista az árverésekhez (amelyek szabadon módosíthatók, kiegészíthetők):
  - „A legfontosabb számomra”: szerelem, karrier, gazdagság, egészség, népszerűség, hosszú élet, sikeres házasság (külön: egy, kettő, három vagy még több gyerekkel), műveltség, bejárni a világot, nagy szellemi teljesítményeket létrehozni stb.
  - „Amit (akit) leginkább nem szeretek”: hazugság, erőszak, emberek lebecsülése, háború, kábítószer, alkohol, dohányzás, televízió, újságok, iskola, tanárok, szülők, nagyszülők, házimunkák stb.
- b) Kártyák nélkül is játszhatunk: rövid gondolkodási időt adunk, majd a csoport tagjai egyenként árverésre kínálnak egy-egy (általuk kiválasztott, körülírt) képzeletbeli tárgyat.
- c) A csoporttagok hozhatnak egy-egy valóságos tárgyat az imitált (vagy ha megunt játékokról, könyvekről van szó, akkor igazi) árverésre.