

Állj!

(mozgáskoncentráció, utánzóképeség fejlesztése, csendreflex)

Leírás:

- a) A csoport minden tagja szabadon mozog, majd az „állj” jelre (például a szó maga, szó és taps, a szó és dobütés) a pillanatnyi pózba „merevedik”. A következő jel után ebből a pózból kell az előzőtől teljesen eltérő mozdulatot (mozgássort) indítani.
- b) A játék a megállításig az előző variáció mintájára folyik. A megállítás után a vezető kijelöli a csoport valamelyik tagját, mindenki felveszi az ő pózát, majd (újabb jelre) abból kiindulva mozog tovább.
- c) A csoport tagjai egymás mögött helyezkednek el. Az utolsó ember valamilyen mozgássort végez (a többiek, mivel mögöttük áll, nem látják!). Az „állj” utasítás elhangzása után megtartja a pillanatnyi pózt. Ezzel egy időben visszafordul az utolsó előtti ember, aki megfigyeli és átveszi az előző játékos pózát, majd abból kiindulva mozog tovább. A játék így megy végig az egész oszlopon.

Megjegyzés: Játékok közötti összekötő-átvezető elemként (is) használható az *a*) és a *b*) változat.