

## Bemutakozás

*(kapcsolatteremtés, kommunikáció testnyelven, önbemutató, együttműködés egész csoportban, egymásra figyelés)*

**1.** Alkossatok kört. Egyikőtök mondja meg a nevét, s közben tegyen valamilyen mozdulatot, mondjuk tapsoljon a feje fölé, végezzen kígyózó mozgást vagy hajoljon előre stb. A csoport ismétlje meg a nevet, s azzal együtt a mozdulatot is! A játék addig tart, amíg mindenki be nem mutatkozott.

A második fordulóban valamilyen „drámai módon” (például suttogva, sikítva vagy ujjongva) közöld a neved és egy másik gesztust alkalmazz!

**2.** Alkossatok öt-hat fős kiscsoportokat, és válasszatok ki valakit, aki keresztnévét közölve elkezd a játékot. A tőle jobbra álló megismétli a nevet, s hozzáteszi a sajátját. A harmadik személy megismétli az első két nevet, s közli a sajátját is. És így tovább, amíg mindenki be nem mutatkozott. Ezután mindenki írja körül többször a kört, s ismétlje el az összes nevet!

**3.** Két csoport egyesüljön, s ismétlje meg a játékot!

**4.** Az összes csoport egyesüljön egy nagy körben, s ismétlje meg a játékot!

**5.** A játéknak ezen a pontján tegyetek valamilyen alliteráló melléknevet a keresztnevetek elé, például: „vidám Vilmos”, „törékeny Tamara”, „ravasz Réka”.

**6.** Járjatok fel s alá a teremben úgy, hogy közben aszerint mozogtok, viselkedtek, amilyen melléknevet választottatok magatoknak: a „szomorú Szandra” ábrázata legyen búskomor, az „izmos István” fitogtassa erejét! Ahogy a teremben sétálva találkozol valakivel, közöld vele az alliteráló melléknevet, majd a keresztnéved. Egy idő után már csak a melléknevet közöld, s hagyd, hogy a szembejövő maga találja ki a hozzáillő keresztnévet!